*CASTELLANE UNDERGROUND*

L’histoire commence dans la cour d’un HLM avec un **daron** le **tonton** ainsi qu’une **daronne,** La discution porte autour des resaux au sain du quartier, les trois en ont marre et decident de se révolter !

Choisi un Personnage : **DARON** *(55 ans fumeur , passe son temps au PMU supporte l’om plus que sa femme 100kg au compteur, ce bat avec une ceinture) (Beaucoup de vie, degats faibles)(spawn avec 3 ricards, 10€, un briquet et 1 sandwitch)(ce bat avec La Ceinture)*

**DARONNE :** *(44 ans , femme de ménage, regarde les marseillais et TPMP tout les soirs, brune 60 kg , lance des claquettes pour attaquer) ( Degat élevée , peu de point de vie ) (spawn avec 1 ricard, 10€, un briquet et 1 sandwitch)(ce bat avec La Claquette)*

**TONTON :***( Tonton cool, il aime les femmes la plage, les paris sportifs et la pétanque par-dessus tout, gagne sa vie au black et en volants des scooters, rêve d’une carriere de bouliste et ne se bat QU’AVEC SES BOULES UNIQUEMENT, il es mauvais mais avec un peu de chance il peu infligé des degats enormes) (Points de vie moyen, degats aléatoire) (spawn avec 2 ricards, entre 5 et 50€, un briquet et 1 sandwitch)(ce bat qu’avec Les Boules de Pétanques)*

**La Sacoche C.P Company contient 5 emplacement**

**La Sacoche L.V conitient 10 emplacement**

**En cas de mort : completement dépouillé + séjours a l’hopital nord (30 secondes)**

**Heal : Ricard(10HP), Flash(25HP), Sandwitch(5HP),Redbull(degats+20% sur 3 attaques) Nike tech(+20% hp de shield) Casque Arai(+50% hp de shield)**

**Dégats : Ceinture(-20), Claquette(-35), Boules(-5~200), Lacrimogène(-5% d’HP pednant 3 tours mais 66% de reussite), Mattraque(-80), Cocktail Molotov(-75 par tours pendant 3tours), Taser(-100 +immobilise l’adversaire pendant 1tour, utilisable tout les 4 tours), Mortier(-200)**

Apres avoir choisi ton personnage,celui-ci se rend a l’entrée du quartier et croise directement un guetteur, apres une courte discution le combat commence (Notre personnage attaque en premier, le guetteur ce bat avec les point (-10), lorsque ses HP < 21 ils sort un couteau et met du -50) a la fin du combat, le guetteur se fait depouiller , le personnage en tire la sacoche C.P contenant telephone avec telegram ainsi que 10€, un briquet, un sandwitch( Daron = 3ricards)(Daronne = 1ricard)(Tonton = 2ricards).

Acces au Canal Telegram (shop)

A la fin du combat, deux choix, -1 : continuer dans le quartier en direction du vendeur -2 : retourner dans la ville

-2 : deux choix , se diriger vers le O’Tacos (+full life) coute 5€ **OU** sortir le telephone pour acceder au Telegram **OU** retourner dans le quartier en direction du vendeur

-1 : Apres quelques minutes de marche tu te retrouve en face du vendeur et le combat commence : (notre personnage commence a attaquer, le Vendeur ne met que des pieds bouche (-20) Apres sa defaite, le vendeur drop 100€ et de l’calcool a bruler. A la fin du combat, deux choix, -1 : continuer dans le quartier -2 : retourner dans la ville

TELEGRAM :

Ricard = 5€ Le Flash = 20€ Redbull = 10€

Lacrimogene = 30€ Mattraque = 100€ Taser = 250€ Mortier = 150€

Sacoche L.V = 300€

Nike tech = 200€

Casque arai = 500€

-1 : Apres quelques minutes de marche tu croise un RS6 gris nardo plein a craquer et tu decide de te battre avec le chauffeur de ce go-Fast (Tu attaque en premier, le chauffeur ce bat avec un couteau suisse trouvé dans la boite a gants (-20) A la fin du combat le chauffeur drop 500€, Tu vois arrivé l’homme de main deux choix, prendre le telephone ou prendre le combat.